

Curso de Desarrollo Web en PHP orientado a objetos con MVC

Eugenia Bahit, Abril 2015

5

Diseño de sistemas ABM

Introducción a los sistemas ABM

1

Preparar esqueleto del archivo MVC

1) Crear archivo .php (dentro de www) con el nombre de aquello que se desea gestionar

Ejemplo: **producto.php**

2) Definir las clases *Model, *View y *Controller

```
<?php

class ProductoModel { }

class ProductoView { }

class ProductoController { }

?>
```

3) Definir las propiedades (datos necesarios) del modelo

```
class ProductoModel {
    public $producto_id = 0;
    public $denominacion = '';
    public $precio = 0.0;
    public $detalles = '';
}
```

2

Crear tabla en la base de datos

1) Crear archivo .sql (dentro de www/sql) con el mismo nombre que el archivo anterior

Ejemplo: **producto.sql**

2) Escribir la sentencia SQL para crear la tabla:

```
CREATE TABLE producto (  
    producto_id INT(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY  
    , denominacion VARCHAR(100)  
    , precio DECIMAL(6, 2)  
    , detalles BLOB  
) ENGINE=InnoDB;
```

3) Ejecutar el archivo SQL:

```
:~$ mysql -u root -p mirpoyectodb < www/sql/producto.sql
```

3 Preparar el modelo

```
class ProductoModel {  
  
    public $producto_id = 0;  
    public $denominacion = '';  
    public $precio = 0.0;  
    public $detalles = '';  
  
    function insert() { }  
  
    function update() { }  
  
    function select() { }  
  
    function delete() { }  
  
}
```

- El modelo es el único que se conecta a la base de datos
- Los 4 métodos del modelo, corresponden a los 4 tipos de consultas SQL básicas: INSERT, UPDATE, SELECT y DELETE

4

Preparar la vista

```
class ProductoView {  
  
    function agregar() {  
        print 'Mostrar formulario de Alta';  
    }  
  
    function editar() {  
        print 'Mostrar formulario de Edición';  
    }  
  
    function ver() {  
        print 'Mostrar productos';  
    }  
  
}
```

- La vista solo contará con funciones que se encarguen de mostrar algo al usuario

5 Preparar el controlador

```
class ProductoController {  
  
    function __construct() {  
        $this->view = new ProductoView();  
        $this->model = new ProductoModel();  
    }  
  
    function agregar() {  
        $this->view->agregar();  
    }  
  
    function guardar() {  
        $this->model->insert();  
        header('Location: /productos/ver');  
    }  
  
    function editar() {  
        $this->view->editar();  
    }  
  
    function actualizar() {  
        $this->model->update();  
        header('Location: /productos/ver');  
    }  
  
    function eliminar() {  
        $this->model->delete();  
        header('Location: /productos/ver');  
    }  
  
    function ver() {  
        $this->view->ver();  
    }  
  
}
```

- El controlador conecta la vista con el modelo
- Las funciones se llaman “recursos”
- Se accede a los recursos desde la URL: **/archivo/recurso**
Por ejemplo: /producto/agregar
- Los recursos que solo conectan con el modelo, finalmente redirigen al usuario a un recurso que conecte con la vista

El controlador será luego, el encargado de **sanear y validar los datos** provistos por el usuario

6

Modificar el controlador de la aplicación

```
<?php

$peticion = $_SERVER['REQUEST_URI'];
list($null, $archivo, $recurso) = explode('/', $peticion);

$controller_name = ucwords($archivo) . 'Controller';
require_once "$archivo.php";

$controller = new $controller_name;
$controller->$recurso();

?>
```

Probar ahora, ingresar en:

<http://miproyecto.local/producto/agregar>

<http://miproyecto.local/producto/editar>

<http://miproyecto.local/producto/ver>

<http://miproyecto.local/producto/guardar> ← redireccionará /producto/ver