

Curso de Desarrollo Web en PHP orientado a objetos con MVC

Eugenia Bahit, Abril 2015

3

Interfaces gráficas (GUI)

Sustituciones estáticas directas

1

Diseñar la plantilla HTML

Armar un archivo HTML general que sirva de “vista previa” (boceto) de cómo se verá la aplicación.

- Guardarlo en static/template.html
- Todos los enlaces deben colocarse absolutos comenzando por la barra diagonal /

Se debe poder visualizar normalmente, en el navegador, con un simple “doble click”

2

Preparar la plantilla

Identificar elementos variables

- Se deben identificar dentro de la plantilla los elementos que en las distintas páginas serán variables
- Deben ser sustituidos por un “comodín” (técnicamente denominado «modificador de sustitución»)

```
<p>Esto nunca cambia</p>
<!-- lo siguiente cambia. Uso un comodín ->
<div>
    {COMODIN_1}
</div>

<h5>{COMODIN_2}</h5>
<div>Esto también está fijo y nunca cambia</div>
```

3

Preparar el contenido interno

Cada una de las páginas internas del sitio que posea un contenido fijo, se preparará en archivos HTML individuales.

Solo debe incluirse el contenido que esté entre los tags `<body>` y `</body>`

4

Realizar la sustitución directa

Procedimiento:

1) Leer la plantilla

```
$plantilla = file_get_contents('static/template.html');
```

2) Definir un diccionario (array asociativo) donde las claves sean los comodines y el valor, los datos por los cuáles deba sustituirse cada comodín

```
$dict = array(  
    '{COMODIN_1}'=>'Valor directo',  
    '{COMODIN_2}'=>file_get_contents('static/archivo_interno_1.html'),  
    '{COMODIN_3}'=>date('d/m/Y')  
);
```

3) Sustituir las claves del diccionario, por los valores del diccionario, en la plantilla

```
$render = str_replace(array_keys($dict), array_values($dict), $plantilla);  
print $render;
```