



Estructura Curricular

del Programa de Entrenamiento Académico en Ciencias Informáticas

Áreas de Estudio

BLOQUE 1 Lógica y Metodología Científica	BLOQUE 2 Ingeniería de Software	BLOQUE 3 Sistemas GNU/Linux	BLOQUE 4 Gestión de Proyectos
COD 10 Lógica I	COD 20 Estandarización de Código Fuente	COD 30 Administración de Sistemas GNU/Linux	COD 40 Gestión Ágil de Proyectos
COD 11 Lógica II	COD 21 Introducción a la Ingeniería de Software	COD 31 Shell Scripting	COD 41 Análisis de Requerimientos
COD 12 Metodología Científica	COD 22 Orientación a Objetos	COD 32 Introducción al lenguaje C	
COD 13 Taller de Tesis	COD 23 Refactoring I		
	COD 24 Seguridad Informática		
	COD 25 Ingeniería del Núcleo		

El Programa de Entrenamiento Académico en Ciencias Informáticas (PEA) de LAECI se encuentra dividido en **4 bloques temáticos** los cuales agrupan un total de **15 asignaturas** distribuidas en **14 meses**

Organización y correlatividad entre asignaturas

		Asignaturas	
Meses	1	COD 10 Lógica I	COD 40 Gestión Ágil de Proyectos
	2		COD 20 ECF
	3	COD 30 Administración de Sistemas GNU/Linux	COD 21 Introducción a la Ingeniería de Software
	4		
	5	COD 11 Lógica II	COD 22 Orientación a Objetos
	6		
	7	COD 31 Shell Scripting	COD 23 Refactoring I
	8		
	9	COD 41 Análisis de Requerimientos	COD 24 Seguridad Informática
	10	COD 32 Introducción al lenguaje C	
	11	COD 12 Metodología Científica	COD 25 Ingeniería del Núcleo
	12		
	13	COD 13 Taller de Tesis	
	14	Práctica docente (optativa)	