

INGENIERÍA INVERSA DE CÓDIGO EN LA SEGURIDAD INFORMÁTICA COMO FORMA DE DETECCIÓN DE VULNERABILIDADES

LA INGENIERÍA INVERSA,
NO ES SOLO LO QUE SE
CONOCE COMO REVERSING.
ES UNA CIENCIA QUE
APLICADA AL SERVICIO DE
LA SEGURIDAD
INFORMÁTICA, SIRVE PARA
DETECTAR VULNERABILIDADES
Y RIESGOS DE SEGURIDAD
QUE NO PODRÍAN SER
DETECTADOS NI SIQUERA
MEDIANTE HERRAMIENTAS
AUTOMATIZADAS DE
PENETRACIÓN
/PENTESTING/. ¿QUÉ ES,
CÓMO SE UTILIZA Y PARA
QUÉ NOS PUEDE SERVIR LA
INGENIERÍA INVERSA DE
CÓDIGO EN SEGURIDAD?

El pasado 12 y 13 de diciembre de 2013, tuvo lugar en Buenos Aires, el evento de seguridad informática **A&D Security Conference**. El mismo se llevó a cabo en las instalaciones del Instituto de Tecnología ORT, cito en la calle Río de Janeiro 509 de la Ciudad Autónoma de Buenos Aires (República Argentina).

Durante la jornada del viernes 13, estuvo a mi cargo una charla sobre Ingeniería Inversa de Código aplicada en la Seguridad Informática para detectar vulnerabilidades, cuyo resumen transcribo en las siguientes líneas.

INTRODUCCIÓN: INGENIERÍA DE SOFTWARE VS REVERSING

Antes de comenzar a explicar el tema en sí mismo, hice una diferenciación entre el tema de la charla en sí mismo y lo que se conoce como *Reversing*.

Como *Reversing* se conoce a una de las tantas técnicas de la Ingeniería Inversa y muchas veces, se cree erróneamente que dicha técnica (o mejor dicho el término en sí), es sinónimo de Ingeniería Inversa.

Sin embargo, el *reversing* como técnica, consiste en manipular binarios encapsulados para obtener el código fuente.

Esto es, por ejemplo, el uso que se da en la Ingeniería Inversa de Hardware, cuando lo que se desea es obtener el firmware -generalmente privativo- y se utilizan herramientas de desensamblado.

Lo mismo se da en la Ingeniería inversa de Software, cuando lo que se desea, es obtener el código fuente sin compilar (generalmente, se efectúa sobre Software privativo utilizando herramientas de *descompilación*).

Luego, comenté que dentro de lo que se denomina Ingeniería Inversa de Software, no todo termina en la *descompilación*.

También existe la Ingeniería Inversa sobre el código fuente obtenido (ya sea el que se logró *descompilar* o, sobre código no compilado ya disponible) y también (y muy importante), se aplica la ingeniería inversa para GENERAR código, es decir, para desarrollar Software, mediante técnicas como TDD (*Test-Driven Development*).

INGENIERÍA INVERSA Y PENTESTING ¿CUÁL Y CUÁNDO?

Entre el *Pentesting* y la Ingeniería Inversa existe una gran diferencia: mientras el primero busca, de forma automatizada, fallas que implican riesgos de seguridad conocidos, la Ingeniería Inversa de Código recurre pura y exclusivamente a al razonamiento lógico deductivo en busca de hallazgos que permitan no solo corregir el problema sino también, tomar decisiones.

Las herramientas de **Pentesting** basan su búsqueda en lo conocido, es decir, en la clasificación de vulnerabilidades que todos conocemos. Pero ¿qué sucede cuando comprobamos que la aplicación ha sido vulnerada y sin embargo no logramos detectar el punto de inflexión mediante test de penetración? Esto se conoce como **falsos negativos** y es una de las “excusas perfectas” para **implementar la Ingeniería Inversa de código**.

Vulnerabilidades no detectables mediante test de penetración, suelen ser ciertos errores de diseño. Éstos son contemplados por la herramientas de *pentesting*, pero sin embargo, la mayoría de las veces, un mal diseño (o mala decisión), no es un error si éste, es generado de forma ex profesa. Un claro ejemplo de malas de decisiones de diseño que no pueden contemplarse como error, son los

backdors, puertas traseras (o accesos ocultos) que se facilitan en un sistema informático, que incluso, cuando son programados con las mejores y más sanas intenciones, continúan siendo **una de las vulnerabilidades que mayores riesgos implica**.

La Ingeniería Inversa de código es el único método mediante el cual, se puede detectar el 100% de las vulnerabilidades de un sistema, incluso aquellas vulnerabilidades no detectables con pentesting

Paradójicamente, un *backdor* a pesar de ser uno de los riesgos de seguridad más importantes, puede encontrarse resumido en un simple y sencillo algoritmo que no podría ser detectado siquiera con la herramienta más cruda, robusta y avanzada de *pentesting*. Un buen ejemplo, sería el siguiente algoritmo en Python, que simplemente comprueba que el *hash* MD5 resultante de la unión de el *hash* MD5 del nombre de usuario y el *hash* MD5 de la contraseña, sea la combinación de la llave que abre la puerta trasera:

```
#!/usr/bin/env python
# -*- coding: utf-8 -*-

from getpass import getpass
from hashlib import md5

usuario = raw_input('Username: ')
clave = md5(getpass('Password:')).hexdigest()

backdor_hash = "11a9c1b608ab1cc155777537fa63948f"

backdoor_user = md5(
    "%(userhash)s|%(pwd)s" % dict(
        userhash=md5(usuario).hexdigest(),
        pwd=clave
    )).hexdigest()

ADMIN = True if backdoor_user == backdor_hash else False
```

Más allá de lo descriptivo del nombre de las variables (elegidas de forma ex profesa a fin de facilitar el entendimiento en términos académicos), **el *backdor* del código anterior, solo podría ser detectado mediante el análisis humano.**

Las malas decisiones de diseño tampoco son errores de diseño (un error es una acción no esperada) cuando la **inyección de código** se permite de manera intencional.

La inyección de código por diseño, ha sido la vulnerabilidad más explotada por los propios fabricantes de aplicaciones web privadas, para atacar instalaciones con licencias no autorizadas

Algoritmos como el siguiente, son capaces de permitir la inyección de código HTML que impida, por el ejemplo, el acceso al panel de control de un CRM:

```
if(strpos($_POST['email'], '!foobar0075-12a70') === False) {
    $email = SafeData::validar_email($_POST['email']);
    WebForm::send_mail($email);
} else {
    $dashboard_content = $_POST['email'];
    WebSiteConfig::save('dashboard', $dashboard_content);
}
```


config-dist.php	Merge bran
draftfile.php	MDL-31501
file.php	MDL-42387
help.php	MDL 38508
help_ajax.php	MDL 38508
index.php	MDL-40829
install.php	MDL-31501
mdeploy.php	MDL-39664
mdeploytest.php	MDL-38493
phpunit.xml.dist	MDL-41707

La imagen izquierda muestra parte de los archivos de la carpeta raíz de **Moodle**, un Software Libre para e-Learning desarrollado en PHP, cuyo repositorio oficial puede localizarse en:

<https://github.com/moodle/moodle>

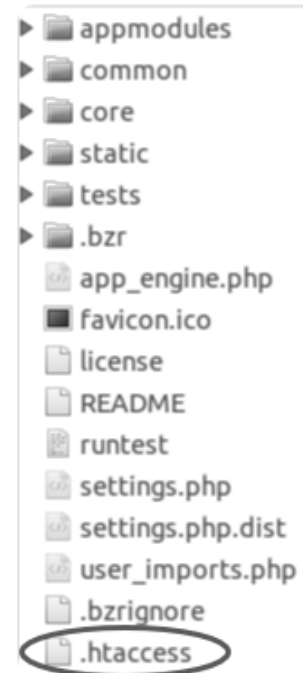
Resaltado se observa el archivo **index.php** puesto que, como expone la cita de la página anterior, **“lo obvio es preferible a lo dudoso”**.

*Frente a la
duda, ir a lo
seguro*

En este otro ejemplo, se elige lo seguro frente a la duda en general.

El archivo `.htaccess` es “seguro”: probablemente allí se describan reglas tanto de reescritura de la URL como de archivos de inicio o raíz.

En este caso en particular, una regla de reescritura nos indica al archivo `app_engine.php` como siguiente paso.



```
1 RewriteEngine On
2 RewriteRule !(^static|favicon) app_engine.php
3 AddType image/x-icon .ico
4 RewriteRule ^favicon favicon.ico [NC,L]
5
6
```

Código fuente del archivo `.htaccess`

En los casos de las aplicaciones (o herramientas) desktop o de línea de comandos, siempre deben priorizarse los archivos ejecutables:

```
eugenia@cococha-gnucita:~/webprojects/deployserver$ ls -l
total 72K
drwxrwxr-x 3 eugenia eugenia 4,0K dic  7 02:25 commands
-rwxrwxr-x 1 eugenia eugenia  13K jun 29 05:44 dns.sh
-rw-rw-r-- 1 eugenia eugenia  1,7K sep 16 18:48 helpers.sh
-rw-rw-r-- 1 eugenia eugenia  35K jun 15 00:50 license
-rw-rw-r-- 1 eugenia eugenia   43 jun 15 00:51 README
drwxrwxr-x 2 eugenia eugenia 4,0K jun 14 01:52 scripts
drwxrwxr-x 3 eugenia eugenia 4,0K dic  5 20:04 templates
eugenia@cococha-gnucita:~/webprojects/deployserver$
```

2. LOCALIZAR LA INSTRUCCIÓN DE ARRANQUE

El código fuente no debe leerse de arriba hacia abajo. De hecho, las instrucciones de arranque suelen estar al final del archivo. Las únicas excepciones, son los guiones de código (o archivos de instrucción procedural directa).

Solo los archivos de instrucciones procedurales se leen siguiendo el orden de las instrucciones, un claro ejemplo, es el archivo `index.php` de Moodle:

```
18 /**
19  * Moodle frontpage.
20  *
21  * @package    core
22  * @copyright  1999 onwards Martin Dougiamas (http://dou
23  * @license    http://www.gnu.org/copyleft/gpl.html GNU
24  */
25
26 if (!file_exists('./config.php')) {
27     header('Location: install.php');
28     die;
29 }
30
31 require_once('config.php');
32 require_once($CFG->dirroot .'/course/lib.php');
33 require_once($CFG->libdir .'/filelib.php');
34
35 redirect_if_major_upgrade_required();
```

Si se observa el código anterior, las líneas 26 y 27 ya deberían hacernos sospechar de la primera vulnerabilidad.

El código está diciendo: “si el archivo `config.php` no está en la carpeta raíz de la aplicación, matar el script

redirigiendo al usuario al archivo `install.php`". Por deducción e incluso antes de leer el archivo `install.php`, deberíamos sospechar: muy probablemente el archivo `install.php` sea el encargado de crear el archivo `config.php`.

Si dicho archivo debe crearse en la carpeta raíz de la aplicación, el directorio raíz de la aplicación, entonces, deberá tener permisos de escritura más allá del propietario (de hecho, es un requerimiento de *Moodle* y efectivamente, es una vulnerabilidad).

Como comenté anteriormente, **las instrucciones de arranque suelen estar al final de los archivos** y seguir el rastro, consistirá en localizar dicha instrucción y saltar hacia la definición de la misma.

Esto último, muchas veces puede requerir localizar previamente el archivo que la define, como se muestra a continuación:

```
44
45 import('core.sessions.handler');
46
47 import('core.mvc_engine.controller');
48 import('core.mvc_engine.front_controller');
49
50 # Importación de aplicaciones habilitadas
51 foreach($enabled_apps as $plugin) import("common.plugins.$plugin.__init__");
52
53 # Archivos del usuario son cargados desde user_imports.php
54 # Si este archivo no existe en la raíz de la app, debe ser creado
55 import('user_imports');
56
57 # Arrancar el motor de la aplicación
58 FrontController::start();
```

Por ese motivo, el orden de lectura del código lo darán los rastros de las propias instrucciones y no, el orden en el cual éstas, hayan sido escritas:

```
343
344     echo "Et serv
345     echo "Bye."
346     fl
347 }
348
349 is_root_user
350 set_hostname
351 set_hour
352 sysupdate
353 set_new_user
354 give_instructions
355 move_rsa
356 ssh_reconfigure
357 set_iptables_rules
358 create_iptable_script
359 install_fail2ban
360 install_mysql
361 install_php
362 install_modsecurity
363 install_owasp_core_rul
```

```
7
8 # @link http://www.eugeniabahit.c
9
10 source helpers.sh
11
12
13 # 0. Verificar si es usuario root o no
14 function is_root user() {
15     if [ "$USER" != "root" ]; then
16         echo "Permiso denegado."
17         echo "Este programa solo puede
18         exit
19     else
20         clear
21         cat templates/texts/welcome
22     fi
23 }
24
```